

Spatial et innovation

L'Agglomération Cannes Lérins accueille la première édition nationale du concours Space Game Jam 99 « Objectif Terre »

L'Agglomération Cannes Lérins poursuit ses actions en faveur de la filière spatiale. Dans cette dynamique, Cannes accueille la première édition nationale de la Space Game Jam 99 « Objectif Terre » qui se déroulera du 10 au 19 avril 2026.

Cet événement réunit des participants pour concevoir un jeu vidéo en temps limité sur les enjeux spatiaux et environnementaux. Il propose aux étudiants, jeunes professionnels et passionnés d'imaginer, coder et contribuer à la création de jeux vidéo explorant les liens entre l'espace et la Terre.

Ce programme novateur est initié par la Fondation de l'Espace¹ qui rend accessible la culture spatiale au plus grand nombre. Cet événement est organisé à l'échelle nationale par l'agence *Game in Society* et à l'échelle locale en partenariat avec l'Agglomération Cannes Lérins, Université Côte d'Azur, l'école ISART Digital ainsi que Thalès Alenia Space.



Lancement de la Space Game Jam 99 « Objectif Terre » à Thalès Alenia Space © CACPL

« Depuis près d'un siècle, Cannes participe aux grandes conquêtes du ciel et de l'espace. Avec le Space Game Jam 99, notre bassin de vie démontre une nouvelle fois sa capacité à fédérer les talents issus de cette filière d'excellence. En réunissant ingénieurs, scientifiques et développeurs de jeux vidéo autour de l'univers spatial, nous favorisons la fertilisation croisée des savoirs et transmettons aux jeunes générations le goût de la science et de l'exploration. Cette démarche s'inscrit dans la structuration durable de ce secteur – gage de prospérité et de souveraineté – avec la création prochaine à Cannes d'un grand campus dédié au spatial, à l'intelligence artificielle et aux technologies quantiques ».

David Lisnard, maire de Cannes et président de l'Agglomération Cannes Lérins

Sensibiliser le grand public et les jeunes au spatial par le jeu vidéo

La première édition de la **Space Game Jam 99 « Objectif Terre »** dédiée aux enjeux spatiaux et environnementaux, a été lancée ce jour à Cannes et à l'échelle nationale. Des participants (étudiants, développeurs et ingénieurs) ont été accueillis vendredi 10 avril 2026 sur le site de Thales Alenia Space puis au Campus universitaire Georges Méliès pour entamer leur travail en présence des experts. **Les équipes, composées de 4 à 6 personnes ont dix jours, jusqu'au 19 avril, pour concevoir un jeu vidéo.** Les gagnants seront récompensés le 7 juillet 2026 à Paris lors des Assises du NewSpace.

¹ Dont l'Agglomération cannoise est membre fondateur.

Cette démarche s'inscrit dans les actions mises en place par l'Agglomération Cannes Lérins pour **soutenir la filière spatiale**. Les 30 et 31 janvier dernier, un autre célèbre hackathon était organisé à Cannes, celui d'*Act In Space*, où des équipes d'étudiants imaginent des **produits ou services les plus réalistes et innovants en 24h** en utilisant la technologie spatiale.

A cela, se joignent d'autres rassemblements importants comme les *Rencontres du Spatial* organisées depuis 2024 à Cannes et dont la dernière édition a fédéré **plus de 450 professionnels** du secteur. En outre, le Palais des Festivals et des Congrès de Cannes accueille également chaque année les éditions de *Health From Space* (utiliser la technologie spatiale pour améliorer la santé) et pour la première fois en 2025 le *Cinema For Space* – également initiative de la Fondation de l'Espace – qui a proposé à pas moins de **1 000 spectateurs** des projections et débats sur la thématique de l'espace. Enfin, en 2025, Mandelieu-La Napoule a réuni pour la première fois les experts du spatial lors du *Energy From Space* pour répondre aux enjeux énergétiques futurs.

L'ensemble de ces manifestations présentes sur le bassin communautaire favorisent une **émulsion autour de la filière spatiale**, secteur d'excellence français, porteur d'**emplois**, de **prospérité** et garant de la **souveraineté nationale**.

Créer un Campus du Spatial, de l'Intelligence artificielle et du Quantique

Sous l'impulsion du maire, David Lisnard, la municipalité cannoise œuvre à proposer sur son territoire un **grand campus du Spatial, de l'IA et du Quantique** pour fédérer sur un même site des **étudiants, professionnels et chercheurs**. Cette transmission des savoirs intergénérationnelle a d'ores et déjà montré ses bénéfices au Campus Georges Méliès, spécialisé dans les industries créatives et audiovisuelles.

Les organisateurs de l'évènement :



Les partenaires de l'évènement en local :



Les sponsors de l'évènement national :

