

Label « Territoire innovant 2025 »

## L'Agglomération Cannes Lérins reconnue à l'échelle nationale pour son action de sensibilisation à la cybersécurité

Le 10 mars 2025 à Rennes, l'Agglomération Cannes Lérins a reçu le label « Territoire innovant 2025 » lors du Forum des Interconnectés pour la création d'un dispositif commun de sensibilisation des agents territoriaux aux bonnes pratiques de cybersécurité.

Ce dernier se décline sous forme d'un jeu en ligne interactif et immersif, sur une plateforme sécurisée, pour renforcer les connaissances sur les cyberattaques et encourager les bons réflexes de cyberprotection (se prémunir des virus, hameçonnages, créer un mot de passe sécurisé, etc.).

Il s'agit de la deuxième distinction nationale pour ce dispositif interactif. En effet, le 13 novembre 2024, l'Agglomération Cannes Lérins a été déjà récompensée par l'Observatoire Territoria.



Photo du label « Territoire innovant » 2025 © CACPL

*« Je me réjouis que notre travail innovant contre les cyberattaques soit reconnu à l'échelle nationale. Notre bassin cannois poursuit une dynamique forte en matière de développement des hautes technologies tout en considérant les impératifs environnementaux et humains. La maîtrise de l'outil numérique passe par une bonne formation des agents à son potentiel comme à ses risques. Il en va de la sécurité de nos données, des celles des entreprises et des habitants. »*

David Lisnard, maire de Cannes, président de l'Agglomération Cannes Lérins et de l'Association des maires de France

### Former les agents pour mieux protéger les données numériques

Face aux risques numériques qui s'intensifient et concernent toutes les branches de la société dont les collectivités, l'Agglomération Cannes Lérins a déployé de façon proactive une **stratégie de sensibilisation aux cybermenaces**. Parmi les actions engagées, la mise en ligne d'un jeu interactif « La Cyber, c'est aussi mon affaire ! » – conçu en collaboration avec la startup azuréenne INNIZ – pour former les agents aux risques et aux bons réflexes à acquérir.

L'utilisateur est ainsi mis en situation dans une ville fictive et aborde différents sujets (virus informatique, qualité des mots de passe et méthode d'hameçonnage) par le biais de plusieurs scénarios. Pour cela, le jeu s'appuie sur des **situations couramment rencontrées** comme la réception de courriels frauduleux ou la protection du mot de passe. Des évaluations sous forme de quiz et de simulation permettent de tester l'acquisition des messages. L'objectif est de permettre aux agents d'**adopter les bons réflexes** en matière de cybersécurité **pour se protéger eux-mêmes, et par conséquent, la collectivité toute entière.**

Ce dispositif a été récompensé à deux reprises à l'échelle nationale : le 13 novembre 2024 à Paris par l'Observatoire Territoria et plus récemment, le 10 mars dernier, à Rennes lors du Forum des Interconnectés.